



GOLD CUP 8

COMPOSIÇÃO:

Nesta copa contaremos com a participação de 8 equipes, cada equipe contará com até 10 players no máximo com reservas, somente poderá jogar os players inscritos no site da AVELAR COPAS: <https://avelarcopascs.com.br/>, após iniciar a competição não será aceito alterações nenhuma alteração nos players inscritos na equipe, vale ressaltar, que somente poderá jogar, players tenham as informações solicitadas no site, NICK + LINK FACEIT OBRIGATORIO.

Todas as equipes devem enviar para o site do campeonato uma relação de NICK NAME de cada um dos seus players, acompanhado do link de perfil da **FACEIT** dos players inscritos.

****** Ressaltamos que players com **BANIMENTO A PARTIR DE 30/12/2025** em qualquer uma dessas comunidades estará terminantemente proibido de participar da **COMPETIÇÃO**, exceto VAC BAN, player com esse tipo de punição está proibido e excluído da participação da competição, esse tipo de BAN, não entra no quesito data, esse é independente de quando tenha tomado a punição, será expulso assim que descoberto.

Ressaltamos ainda, que, se for comprovado que o player tem conta com banimento, a equipe do mesmo perderá os pontos da partida em que

aconteceu a denúncia e será informada sobre a situação do player em questão e que a mesma faça substituição para as próximas partidas e a exclusão do player da **COMPETIÇÃO**, a equipe que infringir esta regra, perderá todos os pontos da partida e ficará como advertência, em caso de reincidência, a equipe estará desqualificada da competição.

Em caso de descoberta do mesmo em uma fase de Playoffs, a equipe estará desclassificada, uma vez que os pontos da partida vá para a equipe adversária, nesse quesito, fica a critério da equipe beneficiada, remarcar o jogo com o player substituído ou avançar de fase com a pontuação via regulamento.

Informamos que a obrigação de verificar esse tipo de informações sobre os players é de responsabilidade da ORGANIZAÇÃO QUE O MESMO REPRESENTA, a equipe da **GOLD CUP** tem o dever apenas de aplicar o regulamento uma vez que encontre algo que não atenda as exigências das regras passadas através da **GOLD CUP** **

FORMATO DE COMPETIÇÃO:

A **GOLD CUP** será jogada no modo fase de grupos, e playoffs, sendo MD1 na fase de grupos e MD3 nos playoffs.

A fase de grupos acontecerá **TODA** de **??????**, agendamento de jogos das 19:30 as 22:00 hs, cada equipe podendo agendar **ATÉ 2** jogos por dia com intervalo mínimo de 60 minutos.

Sendo assim, os capitães ou responsáveis de cada equipe estão liberados para marcar os 3 jogos de sua equipe da fase de grupos entre os dias **??? até ???, a partir do dia ???, ??:00HS**, os jogos que não houver agendamento entre os CPS, a própria organização da copa irá agendar.

Contaremos com transmissões, porém, alguns jogos da fase de grupos poderá ficar sem transmissão, a partir dos PLAYOFFS todos os jogos contarão com transmissão quando agendados de segunda a sexta, jogos agendados em finais de semana poderá ocorrer de ficar sem transmissão, com isso, estarei passando uma tabela com os jogos, datas e horários, equipes que tiverem problema com o horário ou dia, reportar a administração para que seja feitas as mudanças no máximo até 12 horas após apresentar a tabela, depois desse tempo, a equipe não poderá solicitar mudanças, não haverá remarcação de games.

Utilizaremos a plataforma da **FACEIT** para executar as partidas, players devem entrar na **HUB DO CAMPEONATO**.

MAPAS LIBERADOS:

LIBERAMOS OS SEGUINTE MAPAS: **INFERNO, MIRAGE, DUST 2, ANCIENT, CACHE, NUKE, ANUBIS.**

FORMATO DE COMPETIÇÃO:

* *Pode ser que alguns jogos não sejam transmitidos, devido a grande quantidade de campeonatos rolando e a quantidade de streamers pode ser que não consigam transmitir todos, mas faremos o possível para que todos sejam transmitidos, isso é referente a fase de grupos, na fase de playoffs todos serão transmitidos quando agendados de segunda a sexta, jogos agendados para finais de semana corre risco de acontecer sem transmissão, a organização avisará aos responsáveis quando acontecer de não haver transmissão.*

* *Será permitido na fase de grupos o agendamento de no **MÁXIMO 2 JOGOS POR DIA**, sendo que o intervalo de um para o outro seja no **mínimo de 60 minutos**.*

* *Jogos agendados durante o meio de semana deverá ser marcado dentre os horários **19:00 até 22:00** hs para contar com transmissão, **nas partidas MD3** o agendamento dos jogos deverá ser para iniciar de 19:00 até 21:00hs.*

* *Caso ocorra empate na pontuação entre as equipes envolvidas, o critério de desempate será:*

* *Empate envolvendo 2 equipes, o critério será confronto direto, empate envolvendo acima de 2 equipes, será, **SALDO DE ROUNDS DA COMPETIÇÃO, MAIOR NUMERO DE ROUNDS CONSTRUIDOS, MENOR NUMERO DE ROUNDS SOFRIDOS**.*

* **W.O**, As equipes deverão comparecer a plataforma do jogo no horário definido pela organização que estará na tabela da copa, após o horário de jogo e caso o responsável pela equipe não informe antes algum motivo pelo qual não consegue entrar no servidor, o tempo será de **15 minutos a partir do momento em que A ORGANIZAÇÃO abrir a contagem**.

- Passados 15 minutos, acrescentaremos **+ 5 minutos** como **tolerância extrema**, findando 20 min de cronometro a equipe que não compareceu a tempo, perderá a partida e sofrerá com **-13 rounds**.

Já a equipe que vencer por W.O, terá acrescido ao seu saldo de rounds um total de **13 rounds**.

- Em caso de uma equipe abandonar a competição após ter iniciado, o resultado de todos os jogos em que essa equipe fez ou não, ficarão como 13-00 para o adversário, para que assim a classificação do grupo não seja

afetada por conta desse saldo em w.o.

- **W.O (QUANDO MD3)**, As equipes deverão comparecer a plataforma do jogo assim que a organização contactar o responsável pela equipe, caso a equipe não compareça o W.O será aplicado por mapa, como no exemplo abaixo:

- Jogo agendado para 20:00 – a partir de 20:15 a organização deve informar a abertura da contagem para w.o do MAP 01, nesse primeiro momento a equipe tem até 20:20 para puxar fila e jogar, não comparecendo será aplicado W.O no primeiro mapa, esse mapa desse ser a escolha da equipe que foi punida, a equipe punida terá até 20:35 para startar o segundo mapa, caso não compareça no horário, será aplicado o w.o no segundo mapa, dando assim a vitória a equipe adversária por 2-0.

** As partidas contaram com 4 timeouts de 45 segundos + 1 pausa de 2 min direta que pode ser solicitada e retirada pela própria equipe através do comando **!PAUSE**, esse comando serve para solicitar e o mesmo deve ser usado para retirar a pausa, cabendo as equipes cadenciar esses timeouts.*

** Informamos ainda, que, não contamos com **RESTORE ROUND** na competição, independente, do round que esta sendo jogado, se iniciaram a partida, e houver qualquer problema com algum player como queda ou travamentos, independente de ter havido dano no round, a FACEIT não liberam para nos a possibilidade de restore round, caso aconteça algo, jogue o round, mesmo com inferioridade, e no round seguinte acione a pausa para que seu player possa acertar seu problema e voltar na partida dentro do tempo que tem na pausas.*

***** ATENÇÃO:** Os primeiros jogos de cada equipe no campeonato terá uma flexibilidade maior, apenas no primeiro jogo de cada equipe no campeonato, por se tratar de ser primeiro jogo e por mais que peçamos as equipes para entrarem antes nas HUBs sempre acontece de atrasar os primeiros jogos de equipes que não tenham participado antes, e levando em conta a atualização do CS 2. Quando ocorrer algum caso, a administração falará com os responsáveis das equipes e decidirá a melhor forma de resolver. O mesmo é valido para ocasiões onde o problema para startar a partida seja da plataforma faceit e não dos membros das equipes.*

** Em caso de queda e o player não consiga voltar, estando nos primeiros 5 rounds iniciais, a partida será resetada e reiniciará do 0x0, podendo a equipe que teve problema com o suposto player, fazer substituição do player com problema por um dos 4 reservas que estão na lista de inscrição. (**Ressaltamos que para essa opção, o player deverá enviar provas (prints) do problema para a moderação, e só deverão sair da partida após confirmação por parte da***

organização do campeonato.)

** Em caso de queda de player por qualquer motivo após o 5 round, fica a critério da equipe adversária aceitar resetar a partida e iniciar do 0x0, lembrando que a mesma não será obrigada a aceitar, ai dependerá do fair play por parte das equipes envolvidas.*

** Não contaremos com **COACH**, no momento a plataforma encontra instabilidade para ativar essa função.*

** Proibido SAY de qualquer natureza discriminatória, chat será liberado somente para relatar algum problema dentro do servidor ou algo do tipo.*

** Informamos que caso haja alguma agressão verbal ou falta de respeito a equipe adversária, a organização irá avaliar a denúncia e a equipe denunciada poderá sofrer de perda de rounds na partida até a exclusão da competição, caso haja algum caso ocorridos a equipe de organização analisará e apresentará a punição definida em votação.*

RESTRIÇÃO DE LEVEL:

 *Restrição de Level: Players entre 1 e 7 Faceit, cada equipe pode ter 1 level 8 ou 9.*

 *O level máximo dos players na GC não poderá ser MAIOR QUE 17, cada equipe poderá ter até 1 player level 20 GC no elenco, desde que o mesmo tenha no máximo level 8 faceit.*

 *As contas deveram ter no mínimo +ou- 800hs de jogo para competir, contas que estejam próximas a 800 hs, fica a critério e análise da organização a liberação para participação do player.*

 ¹ *Os players devem estar nos ranks das restrições acima até o termino das quartas de finais.*

 ² *Em caso de reset de level da Faceit, a organização puxará as últimas partidas do histórico do player na faceit para considerar o level do mesmo.*

CLASSIFICAÇÃO:

A competição será jogada em fase de grupos, 4 grupos com 4 equipes em cada jogando todos contra todos e classificando os 2 melhores de cada grupo para a fase de playoffs.

O cruzamento será da seguinte forma:

1º GRUPO A X 2º GRUPO C
2º GRUPO A X 1º GRUPO C
1º GRUPO B X 2º GRUPO D
2º GRUPO B X 1º GRUPO D

DESISTÊNCIA DA COPA

Após iniciarmos o sorteio da COPA, não será devolvido o valor da taxa de inscrição, caso alguma equipe venha desistir.

PREMIAÇÃO: COMPOSIÇÃO DE 16 EQUIPES

1º - R\$ 800,00 NO PIX
2º - R\$ 300,00 NO PIX
3º - R\$ 150,00 NO PIX

⚠ A organização tem até 7 dias uteis para efetuar o pagamento da premiação.

ORGANIZAÇÃO

