



---

## **GOLD CUP**

---

### COMPOSIÇÃO:

Nesta copa contaremos com a participação de 8 equipes, cada equipe contará com até 10 players no máximo com reservas, somente poderá jogar os players inscritos no site da AVELAR COPAS: <https://avelarcopascs.com.br/>, após iniciar a competição não será aceito alterações nenhuma alteração nos players inscritos na equipe, vale ressaltar, que somente poderá jogar, players tenham as informações solicitadas no site, NICK + LINK FACEIT OBRIGATORIO.

Todas as equipes devem enviar para o site do campeonato uma relação de NICK NAME de cada um dos seus players, acompanhado do link de perfil da **FACEIT** dos players inscritos.

**\*\*** Ressaltamos que players com **BANIMENTO A PARTIR DE 30/12/2025** em qualquer uma dessas comunidades estará terminantemente proibido de participar da **COMPETIÇÃO**, exceto VAC BAN, player com esse tipo de punição está proibido e excluído da participação da competição, esse tipo de BAN, não entra no quesito data, esse é independente de quando tenha tomado a punição, será expulso assim que descoberto.

Ressaltamos ainda, que, se for comprovado que o player tem conta com banimento, a equipe do mesmo perderá os pontos da partida em que aconteceu a denúncia e será informada sobre a situação do player em questão

e que a mesma faça substituição para as próximas partidas e a exclusão do player da **COMPETIÇÃO**, a equipe que infringir esta regra, perderá todos os pontos da partida e ficará como advertência, em caso de reincidência, a equipe estará desqualificada da competição.

Em caso de descoberta do mesmo em uma fase de Playoffs, a equipe estará desclassificada, uma vez que os pontos da partida vá para a equipe adversária, nesse quesito, fica a critério da equipe beneficiada, remarcar o jogo com o player substituído ou avançar de fase com a pontuação via regulamento.

Informamos que a obrigação de verificar esse tipo de informações sobre os players é de responsabilidade da ORGANIZAÇÃO QUE O MESMO REPRESENTA, a equipe da **GOLD CUP** tem o dever apenas de aplicar o regulamento uma vez que encontre algo que não atenda as exigências das regras passadas através da **GOLD CUP** \*\*

## FORMATO DE COMPETIÇÃO:

A **GOLD CUP** será jogada no modo fase de grupos, e playoffs, sendo MD1 na fase de grupos e MD3 nos playoffs.

A fase de grupos acontecerá **TODA** de **??????**, agendamento de jogos das 19:30 as 22:00 hs, cada equipe podendo agendar **ATÉ 2** jogos por dia com intervalo mínimo de 60 minutos.

Sendo assim, os capitães ou responsáveis de cada equipe estão liberados para marcar os 3 jogos de sua equipe da fase de grupos entre os dias **??? até ???, a partir do dia ???, ??:00HS**, os jogos que não houver agendamento entre os CPS, a própria organização da copa irá agendar.

Contaremos com transmissões, porém, alguns jogos da fase de grupos poderá ficar sem transmissão, a partir dos PLAYOFFS todos os jogos contarão com transmissão quando agendados de segunda a sexta, jogos agendados em finais de semana poderá ocorrer de ficar sem transmissão, com isso, estarei passando uma tabela com os jogos, datas e horários, equipes que tiverem problema com o horário ou dia, reportar a administração para que seja feitas as mudanças no máximo até 12 horas após apresentar a tabela, depois desse tempo, a equipe não poderá solicitar mudanças, não haverá remarcação de games.

Utilizaremos a plataforma da **FACEIT** para executar as partidas, players devem entrar na **HUB DO CAMPEONATO**.

## MAPAS LIBERADOS:

LIBERAMOS OS SEGUINTE MAPAS: **INFERNO, MIRAGE, DUST 2, ANCIENT, OVERPASS, NUKE, ANUBIS.**

## FORMATO DE COMPETIÇÃO:

\* *Pode ser que alguns jogos não sejam transmitidos, devido a grande quantidade de campeonatos rolando e a quantidade de streamers pode ser que não consigam transmitir todos, mas faremos o possível para que todos sejam transmitidos, isso é referente a fase de grupos, na fase de playoffs todos serão transmitidos quando agendados de segunda a sexta, jogos agendados para finais de semana corre risco de acontecer sem transmissão, a organização avisará aos responsáveis quando acontecer de não haver transmissão.*

\* *Será permitido na fase de grupos o agendamento de no **MÁXIMO 2 JOGOS POR DIA**, sendo que o intervalo de um para o outro seja no **mínimo de 60 minutos**.*

\* *Jogos agendados durante o meio de semana deverá ser marcado dentre os horários **19:00 até 22:00** hs para contar com transmissão, **nas partidas MD3** o agendamento dos jogos deverá ser para iniciar de 19:00 até 21:00hs.*

\* *Caso ocorra empate na pontuação entre as equipes envolvidas, o critério de desempate será:*

\* *Empate envolvendo 2 equipes, o critério será confronto direto, empate envolvendo acima de 2 equipes, será, **SALDO DE ROUNDS DA COMPETIÇÃO, MAIOR NUMERO DE ROUNDS CONSTRUIDOS, MENOR NUMERO DE ROUNDS SOFRIDOS.***

\* **W.O**, As equipes deverão comparecer a plataforma do jogo no horário definido pela organização que estará na tabela da copa, após o horário de jogo e caso o responsável pela equipe não informe antes algum motivo pelo qual não consegue entrar no servidor, o tempo será de **15 minutos a partir do momento em que A ORGANIZAÇÃO abrir a contagem.**

- Passados 15 minutos, acrescentaremos **+ 5 minutos** como **tolerância** extrema, findando 20 min de cronometro a equipe que não compareceu a tempo, perderá a partida e sofrerá com **-13 rounds**.

Já a equipe que vencer por W.O, terá acrescido ao seu saldo de rounds um total de **13 rounds**.

- Em caso de uma equipe abandonar a competição após ter iniciado, o resultado de todos os jogos em que essa equipe fez ou não, ficarão como 13-00 para o adversário, para que assim a classificação do grupo não seja

afetada por conta desse saldo em w.o.

- **W.O (QUANDO MD3)**, As equipes deverão comparecer a plataforma do jogo assim que a organização contactar o responsável pela equipe, caso a equipe não compareça o W.O será aplicado por mapa, como no exemplo abaixo:

- Jogo agendado para 20:00 – a partir de 20:15 a organização deve informar a abertura da contagem para w.o do MAP 01, nesse primeiro momento a equipe tem até 20:20 para puxar fila e jogar, não comparecendo será aplicado W.O no primeiro mapa, esse mapa desse ser a escolha da equipe que foi punida, a equipe punida terá até 20:35 para startar o segundo mapa, caso não compareça no horário, será aplicado o w.o no segundo mapa, dando assim a vitória a equipe adversária por 2-0.

*\* As partidas contaram com 4 timeouts de 45 segundos + 1 pausa de 2 min direta que pode ser solicitada e retirada pela própria equipe através do comando **!PAUSE**, esse comando serve para solicitar e o mesmo deve ser usado para retirar a pausa, cabendo as equipes cadenciar esses timeouts.*

*\* Informamos ainda, que, não contamos com **RESTORE ROUND** na competição, independente, do round que esta sendo jogado, se iniciaram a partida, e houver qualquer problema com algum player como queda ou travamentos, independente de ter havido dano no round, a FACEIT não liberam para nos a possibilidade de restore round, caso aconteça algo, jogue o round, mesmo com inferioridade, e no round seguinte acione a pausa para que seu player possa acertar seu problema e voltar na partida dentro do tempo que tem na pausas.*

*\*\* **ATENÇÃO:** Os primeiros jogos de cada equipe no campeonato terá uma flexibilidade maior, apenas no primeiro jogo de cada equipe no campeonato, por se tratar de ser primeiro jogo e por mais que peçamos as equipes para entrarem antes nas HUBs sempre acontece de atrasar os primeiros jogos de equipes que não tenham participado antes, e levando em conta a atualização do CS 2.*

*Quando ocorrer algum caso, a administração falará com os responsáveis das equipes e decidirá a melhor forma de resolver.*

*O mesmo é valido para ocasiões onde o problema para startar a partida seja da plataforma faceit e não dos membros das equipes.*

*\* Em caso de queda e o player não consiga voltar, estando nos primeiros 5 rounds iniciais, a partida será resetada e reiniciará do 0x0, podendo a equipe que teve problema com o suposto player, fazer substituição do player com problema por um dos 4 reservas que estão na lista de inscrição. (Ressaltamos que para essa opção, o player deverá enviar provas (prints) do problema para a moderação, e só deverão sair da partida após confirmação por parte da*

*organização do campeonato.)*

*\* Em caso de queda de player por qualquer motivo após o 5 round, fica a critério da equipe adversária aceitar resetar a partida e iniciar do 0x0, lembrando que a mesma não será obrigada a aceitar, ai dependerá do fair play por parte das equipes envolvidas.*

*\* Não contaremos com **COACH**, no momento a plataforma encontra instabilidade para ativar essa função.*

*\* Proibido SAY de qualquer natureza discriminatória, chat será liberado somente para relatar algum problema dentro do servidor ou algo do tipo.*

*\* Informamos que caso haja alguma agressão verbal ou falta de respeito a equipe adversária, a organização irá avaliar a denúncia e a equipe denunciada poderá sofrer de perda de rounds na partida até a exclusão da competição, caso haja algum caso ocorridos a equipe de organização analisará e apresentará a punição definida em votação.*

## **RESTRIÇÃO DE LEVEL:**

*⚠ Restrição de Level: Players entre 1 e 7 Faceit, cada equipe pode ter 1 level 8 ou 9.*

*⚠ O level máximo dos players na GC não poderá ser MAIOR QUE 17, cada equipe poderá ter até 1 player level 20 GC no elenco, desde que o mesmo tenha no máximo level 8 faceit.*

*⚠ As contas deveram ter no mínimo +ou- 800hs de jogo, modo contrário o player está desqualificado para jogar a competição*

*⚠ Lembrando que essas restrições tem que estar dentro das regras no inicio da competição, entendemos que no decorrer da competição alguns players possam vir upar suas contas em curso da competição.*

## **CLASSIFICAÇÃO:**

*A competição será jogada em fase de grupos, 4 grupos com 4 equipes em cada jogando todos contra todos e classificando os 2 melhores de cada grupo para a fase de playoffs.*

*O cruzamento será da seguinte forma:*

*1º GRUPO A X 2º GRUPO B*

*2º GRUPO A X 1º GRUPO B*

*1º GRUPO C X 2º GRUPO D*

*2º GRUPO C X 1º GRUPO D*

## DESISTÊNCIA DA COPA

*Após iniciarmos o sorteio da COPA, não será devolvido o valor da taxa de inscrição, caso alguma equipe venha desistir.*

## PREMIAÇÃO: COMPOSIÇÃO DE 16 EQUIPES

A equipe campeã levará a quantia de **R\$ 800,00** em dinheiro via pix do Capitão da equipe.

A equipe vice-campeã levará a quantia de **R\$ 400,00** em dinheiro via pix do Capitão da equipe.

## ORGANIZAÇÃO

